



Proyecto Final, Diseño Secuencial Síncrono

(35 puntos de la calificación total)

El proyecto deberá cumplir con todas las especificaciones solicitadas.

- 1.- Presentar el circuito funcionando correctamente, en un prototipo.
- 2.- En la implementación física puede ser presentada en:
 - a) **Circuito impreso (20 puntos max.).**
 - b) Tablilla pre-perforada (14 puntos max.).
 - c) Tablilla de conexiones (10 puntos max.).

Se recomienda utilizar interruptores (dip switch o push button) como señales de entrada. Utilizar LED's o Display, según sea el caso, como indicadores de salida. Deberá contar con su fuente de alimentación y la señal de sincronía (Clk).

3.- Es necesario presentar un reporte con la información que se detalla al reverso de esta hoja (10 puntos max.).

4.- Al momento de presentarlo se solicitará la explicación del proceso de diseño así como la demostración de su correcto funcionamiento (5 puntos max.).

Fecha límite de entrega: Miercoles 24 de mayo, La revisión del proyecto final, **solo será realizada por el maestro**, en el horario de lunes a viernes de 10:30 a 12:00 hrs. en su oficina.

Se recomienda entregues el proyecto junto con el reporte antes de la fecha límite, se previsor evita contratiempos y asegura los puntos con anticipación.

Un proyecto sin conclusiones carece de valor

Abril- Mayo 2017							
	L	M	M	J	V	S	D
1	3	4	5	6	7	8	9
2	10	11	12	13	14	15	16
3	17	18	19	20	21	22	23
4	24	25	26	27	28	29	30
5	1	2	3	4	5	6	7
6	7	8	9	10	11	12	13
7	15	16	17	18	19	20	21
8	22	23	24	25	26	27	28

Problema a resolver

El director de producción de la obra 31 minutos, le solicita que diseñe y construya un sistema digital secuencial binario para la regulación de la iluminación de una sección de butacas.

Dicho sistema deberá de regular la iluminación por medio de cambios en el nivel de 0 a 100% en intervalos de 10%, para ello se cuenta con una lámpara que se compone de cuatro fuentes de luz de diferentes capacidades que son: 10%, 20%, 30% y 40% respectivamente, los diferentes incrementos o decrementos se logran encendiendo o apagando una o varias fuentes

Para el control del sistema se requiere de 4 botones, llamados A (apagado), E (encendido), S (sube) y B (baja). El sistema deberá de trabajar bajo las siguientes condiciones:

- a) Cuando se conecte la lámpara a la alimentación permanecerá apagada (condiciones iniciales).
- b) Cada pulsación del botón S irá aumentando la luminosidad de la lámpara en un 10%, si mantiene oprimido solo el botón S deberá de incrementarse de 10% cada segundo hasta llegar a 100%. Una vez llegado al 100% si se sigue oprimiendo solo el botón S la lámpara permanecerá con todas las fuentes encendidas.
- c) Cada pulsación del botón B la iluminación se reducirá en un 10% hasta llegar a 0%, si mantiene oprimido solo el botón B la iluminación deberá de reducirse en un 10 % cada segundo, hasta llegar a 0%. Una vez estando en 0% si se sigue oprimiendo solo el botón B deberán de permanecer apagadas las cuatro fuentes de luz.
- d) Si se oprime el botón A no importando si están pulsados los demás botones uno o varios a la vez se apagaran todas las luces (Reset).
- e) Si se oprime el botón E no importando si están pulsados S o B se encenderán todas las luces.
- f) Si no se oprimen ningún botón o se pulsan S y B a la vez la luminosidad no cambiará.

Criterios de evaluación

Montaje presentado en: (solo una de las tres opciones)		Funciona		
		Si	Parcialmente	No
1	Circuito Impreso	20	5	1
2	Tablilla pre-perforada	14	3	0
3	Tablilla de conexiones	10	1	0

Reporte 10 puntos máximo		Si	incompleto	No
1	Portada (obligatoria)			-2
2	Descripción del proyecto (obligatorio)			-2
3	Diagrama de transición	2	1	0
4	Tabla de estado siguiente	2	1	0
5	Diagrama de Bloques (obligatorio)			
6	Código Abel-HDL	3	1	0
7	Imagen de la simulación	1	0	-1
8	Diagrama esquemático elaborado en EDA (Proteus)	2	0	-3
9	Layout del circuito impreso	Obligatorio en el montaje es en placa		
10	Lista de materiales (obligatoria)			-2
11	Foto del circuito (obligatoria)			-2
12	Conclusiones (obligatorias)			-10
13	Recomendaciones (opcionales)			

Después de haber presentado el circuito y entregado el reporte, para acreditar los puntos es necesario enviar el reporte completo en un archivo de Word, al correo jagarza48@gmail.com, como asunto se deberá de indicar la hora de la clase y número de lista, el nombre del archivo deberá ser el número de proyecto asignado, (el que aparece en la parte inferior de la primera página).

3.- Explicación del proyecto 5 puntos máximo		Puntos
a	Describe completamente el funcionamiento y su diseño.	5
b	Describe parcialmente el funcionamiento o su diseño.	3
c	No puede describir el funcionamiento ni su proceso de diseño.	-30

Valores agregados del proyecto 10 puntos máximo		Si	En parte	No
a	El montaje es un diseño, debidamente ordenado con buena presentación y los componentes soldados correctamente, contiene leyendas de información de los componentes y nombre y matrícula.	3	1	0
b	Presenta una solución creativa e innovadora	5	2	0
c	Contiene elementos adicionales a los dispositivos electrónicos tales como: sensores, actuadores, motores, hardware periférico, maqueta, etc.	4	2	0
d	Entregar un video en formato avi (1,024 X 768, 4:3 o 1,280 X 720, 16:9), que contenga la explicación gráfica de todo el proceso del diseño hasta el producto final, con un buen guión y buena dicción, con una duración entre 10 a 20 minutos máximo.	6	2	0

Los puntos adicionales solo son considerados siempre y cuando se haya cumplido en tiempo y forma con los proyectos formativos y el proyecto final elaborado en circuito impreso.

Penalización		Puntos
a	Se entregó después de la fecha acordada y antes de la fecha del examen final completo y funcionado correctamente.	-30

Si con los resultados de las calificaciones obtenidas en las actividades, examen de medio término, el proyecto final, se alcanza un promedio mayor a 90 puntos quedarás exento del examen final.

Ing. Juan Angel Garza Garza, Abril 2017

**“La universidad educa para transformar
y se transforma para Trascender”**

Ing. Rogelio G. Garza Rivera
Rector UANL

